

Kooperationsspiele

Jeder Mensch ist in den verschiedensten Situationen Teil eines Teams. Doch nicht jedes Team funktioniert gleich gut. Kommunikation und Vertrauen ineinander sind wichtige Voraussetzung für eine erfolgreiche Kooperation. Sowohl in der Schule als auch im Beruf braucht es manchmal teambildende Maßnahmen, z.B. in Form von **Teambuilding Spielen**. Wir haben Ihnen hier einige **Anleitungen** für abwechslungsreiche Übungen zur Förderung der Kooperation zusammengetragen. Die Spielregeln sind schnell gelernt, und nach einer kurzen Anleitung können sich Ihre Gruppen den Herausforderungen gemeinsam stellen und (zusammen)wachsen. Wir wünschen viel Erfolg bei Ihrem Teambuilding!

Eier können fliegen

Gruppengröße: ab 8 Personen und mehr

Material:

Pro Gruppe:

- ein Stück Wandzeitung (Pappe)
- ein Doppelblatt Zeitungspapier
- einen Filzstift
- einen Klebestift
- eine Rolle Klebstreifen
- ein Stück Kordel (1m)
- drei Luftballons
- eine Schere
- ein rohes Ei

Beschreibung: Auf einem internationalen Kongress "Welternährungsprobleme" treffen sich Wissenschaftler*innen aus verschiedenen Nationen um die Hungersnot in der Dritten Welt zu lindern. In diesem konstruierten Fall ist den Teilnehmer*innen bekannt, dass nur rohe Eier die Versorgungsnotlage lindern können. Es gibt jedoch keine Möglichkeit, die Eier auf dem Landweg (zu unsicher und zu teuer) und auf dem Seeweg zu transportieren. Die einzige Möglichkeit ist, die Eier mit dem Flugzeug zu transportieren. Da es jedoch keine Landebahnen gibt, kann man die Eier nur mit Hilfe eines geeigneten Flugobjektes abwerfen. Aufgabe der Kongressteilnehmer*innen ist es, diese Konstruktion zu entwickeln (zu bauen).

Zum Spiel selbst: Die Gruppe wird je nach Stärke, z.B. 20 Jugendliche in 5 Gruppen à 4 Personen aufgeteilt (auslosen). Jede Gruppe stellt eine Nation dar. Für die Konstruktion stehen 20 Minuten zur Verfügung.

Jede Gruppe erhält: Material aus Materialliste.

In das Flugobjekt verarbeitet werden darf nur die Kordel, die Luftballons, das Zeitungspapier, Klebstreifen und Kleber des (Klebstiftes) und das Ei. Das rohe Ei soll einen Abwurf aus dem 2. Stockwerk unbeschadet überstehen. Die Gruppe muss darauf achten, dass sie nicht zu viele Materialien verbraucht (wegen der Umweltverträglichkeit). Die Wandzeitung und der Filzstift dienen zur Anfertigung einer Skizze für die anschließende Präsentation.

Start: Es findet ein Uhrenvergleich statt und die Gruppen werden aus (dem Seminarraum in die Gruppenräume) geschickt. Pünktlich nach 20 Minuten müssen alle wieder im Seminarraum sein sonst gibt es Punktabzug.

Bewertung: Eine Jury aus Teamer*innen verteilt Punkte. Die Gesamtpunktzahl setzt sich zusammen aus:

- Gruppenzusammenarbeit
- Zeit
- Präsentation
- Umweltverträglichkeit
- Erfolg
- Flugphase
- Punktabzug oder Zugabe

Wenn alle Gruppen Pünktlich nach 20 Minuten wieder im Seminarraum sind, beginnt die Präsentation. Wer verspätet in den Seminarraum kommt, erhält einen Punkt abgezogen, wer früher dort erscheint erhält keine zusätzlichen Punkte. Da die Zeit arg bemessen ist, sollen alle die Zeit voll nutzen. Anschließend stellt jede Gruppe ihr Flugobjekt vor (Präsentation). Dazu wird die Skizze aufgehängt und erläutert. Die Jury achtet darauf, dass während der Präsentation alle Gruppenmitglieder daran mitwirken z.B. ein Mitglied erklärt, ein weiteres hält die Konstruktion, ein anderes zeigt das Erklärte an der Skizze usw. Erklärt nur ein Mitglied, dann gibt es entsprechend weniger Punkte. Bewertet wird dann noch der Materialverbrauch. Viel Kleber, Klebestreifen und Kordel bedeuten weniger Punkte. Je weniger verbraucht wird, desto mehr Punkte erhält die Gruppe.

Nach der Präsentation geht es in die praktische Erprobung. Hierzu begibt sich jeweils ein Gruppenmitglied mit Flugobjekt in die 2. Etage des Gebäudes. Die Konstruktionen werden nun nacheinander abgeworfen. Jetzt kann die Jury die Punkte für den Erfolg und den Flug vergeben. Ist das Ei noch ganz, gibt es die höchste Punktzahl, ist das Ei kaputt, gibt es keine Punkte. Beim Flug wird beobachtet, ob das Objekt langsam zu Boden geschwebt ist oder ob es wie ein Stein zur Erde gefallen ist. Auch hier wird die Jury entsprechend bewerten.

Gewonnen hat die Gruppe, die die meisten Punkte hat. Ein passender Preis können Überraschungseier sein. Die anderen Teilnehmer*innen erhalten Trostpreise.

Wesentliche Kriterien bei diesem Spiel sind Stress (20 Minuten), Präsentation und Teamwork.